

	<b>TEMPORALIZACIÓN UNIDADES DIDÁCTICAS (T.U.D.)</b>		<b>NIVEL: 4ºESO</b>	<b>EVALUACIÓN: 3ª</b>	<b>CURSO 23/24</b>
	<b>Profesor/a: Juan Antonio Anaya Iniesta</b>	<b>Profesor/a refuerzo:</b>	<b>MATERIA: DIGITALIZACIÓN</b>		

CONTENIDOS	CORRESPONDE CON TEXTO	FECHA CONTROL
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Géneros audiovisuales y etapas para su producción</li> <li>- Lenguaje audiovisual</li> <li>- Creación de contenidos con herramientas ofimáticas en línea</li> <li>- Publicación de presentaciones en la web 2.0</li> <li>- Creación de recursos interactivos</li> <li>- Sonido en la web</li> <li>- Video digital y herramienta de autor</li> <li>- Screencast con OBS Studio</li> <li>- Producciones digitales con OpenShot</li> <li>- Difusión de contenidos multimedia</li> </ul>	<u>TEMA 5</u> CREACIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES	<b>CONTROL</b>  26/04
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pensamiento computacional y programación de apps</li> <li>- Desarrollo de aplicaciones con App Inventor</li> <li>- Diseño de interfaz gráfica de una App</li> <li>- Programación con bloques en App Inventor</li> <li>- Apps sencillas con App Inventor</li> <li>- Programar una mascota virtual</li> <li>- Desarrollo del juego Flappy bird en App Inventor</li> <li>- Creación de contenidos de realidad aumentada</li> <li>- Apps de realidad virtual</li> <li>- Tiendas y licencias de software</li> </ul>	<u>TEMA 6</u>  DESARROLLO DE APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	<b>CONTROL</b>  29/05
<ul style="list-style-type: none"> <li>- TRABAJO DE EVALUACIÓN</li> </ul>		<b>FECHA MÁXIMA DE ENTREGA DE TRABAJO 7 DE JUNIO</b>